

# Maak een virtuele wereld met CO SPACES

## Cospaces

CoSpaces is een webapplicatie waarmee op een laagdrempelige manier kennis kan worden gemaakt met Virtual Reality. Met CoSpaces is het mogelijk om een eigen virtuele wereld te bouwen. In de applicatie zijn verschillende objecten te vinden; dieren, personen, huizen, voertuigen en meer. Door middel van een simpel "klik-en-sleep systeem" is de app voor iedere leeftijd geschikt. De app biedt echter ook uitgebreidere mogelijkheden, zoals het programmeren van objecten om interactie te creëren. Zodra de wereld klaar is, kan deze met behulp van een VR-bril en een smartphone (met CoSpaces app) worden bekeken in VR.



<b>Doel</b>	Kennismaken met Virtual Reality
<b>Benodigheden</b>	VR-brillen (bijvoorbeeld Google Cardboard) CoSpaces account Laptops Smartphone met applicatie CoSpaces
<b>Duur</b>	+30 minuten
<b>Link</b>	<a href="http://www.cospaces.io">www.cospaces.io</a>



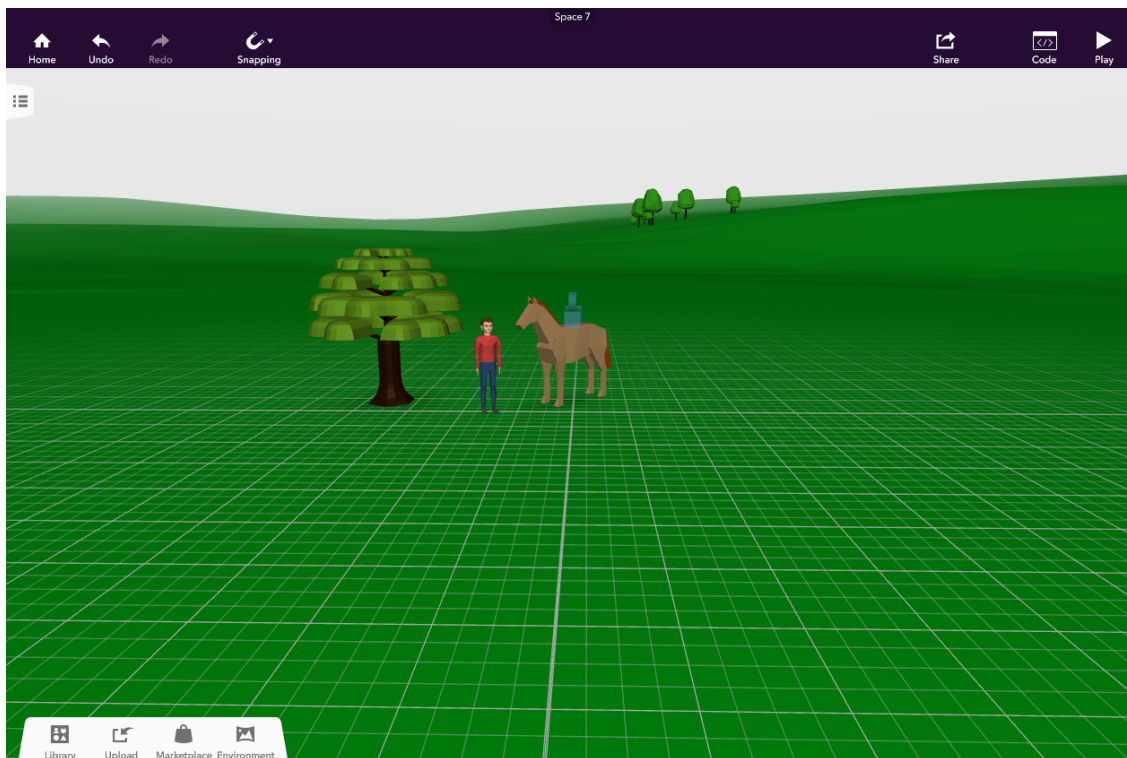
# Maak een virtuele wereld met



1. Ga naar de website van CoSpaces.
2. Klik op Create Space.

## Richt je eigen landschap in

Bekijk de 4 icoontjes linksonder. Bij *environment* kun je een achtergrond aan je virtuele omgeving geven. Ook kan je kiezen of het dag of nacht is. In de *library* vind je verschillende 3D-objecten. Kies 3 objecten en sleep ze naar het veld.



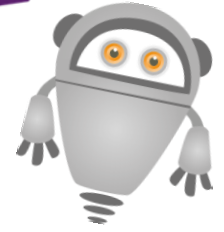
## Zelf programmeren

Je wil je objecten iets laten doen als je straks met de VR-bril naar ze kijkt. Daarom ga je de objecten programmeren. Eerst geef je ze allemaal een naam. Dat doe je door dubbel te klikken op een object. Bij het label-icoontje kan je een naam invullen. Klik daarna rechtsboven op code. Zorg dat Blockly geselecteerd staat (zie de volgende afbeelding).

### Object 1: van kleur veranderen

- Ga naar 'events' en klik op het blokje 'on hover of ...'.
- Verander 'item' naar de naam van het object dat je van kleur wilt laten veranderen.
- Ga naar 'actions' en kies het eerste blokje ('set color of ... to ...'). Klik hierop.
- Sleep dit blokje in je andere blokje, naast 'on:'.
- Verander 'select item' in je object en kies de kleur die je wilt.

# Maak een virtuele wereld met CO SPACES

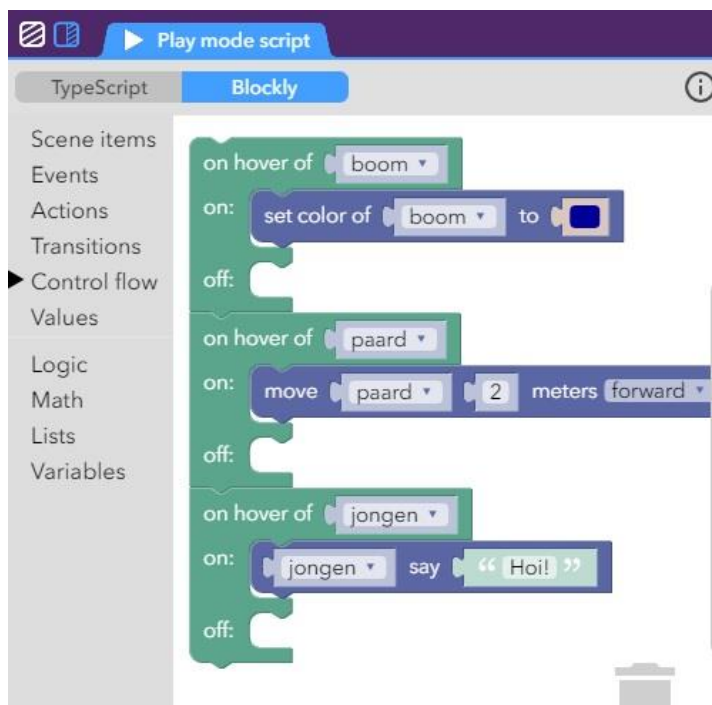


## Object 2: laten bewegen.

- Ga naar 'events' en klik op het blokje 'on hover of'.
- Kies het item dat je wil laten bewegen.
- Ga naar 'transitions' en kies het eerste blokje ('move ...').
- Klik hierop en sleep hem naast 'on:'.
- Selecteer het object dat je wil laten bewegen en stel in hoe ver je object gaat bewegen.

## Object 3: iets laten zeggen.

- Kies 'on hover of' en selecteer de naam van je object.
- Bij 'actions' kies je voor het tweede blokje (... says ...).
- Sleep dit blokje naast 'on:'
- Kies je object en vul een zin in om je object te laten zeggen.



## **Bewonder je virtuele wereld met een VR-bril**

Nu heb je je virtuele omgeving geprogrammeerd! Test het door rechtsboven op *play* te drukken en sleep met je muis over het veld tot je je objecten tegenkomt. Reageerden ze toen je met de muis langs ze kwam?

In het veld zie je ook een blauwe camera staan. Sleep de camera zodat hij voor je objecten staat en richt de lichtstraal op de objecten. Op deze manier zie je je objecten van de voorkant. Als alles het doet klik je op home en kan je je virtuele omgeving bekijken door een VR-bril!